

Hvordan udvikler vi en foretrukken fremtid for vores sted inspireret af fremtidsuniverser og artefakter?

1

## Vælg fokus

Vælg det sted I vil tage udgangspunkt i.

2

## Sæt rammen

Vælg tre karakteristika der kendetegner stedet.

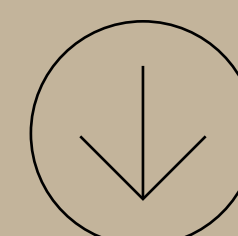
3

## Udforsk jeres sted

Baseret på de foregående steps, vælger I hver et kort og udvikler et rum, en begivenhed eller en indbygger ved hjælp af kortene.

Brug et par minutter individuelt og del derefter med gruppen.

Placér kort her



4

## Design jeres sted

Sæt flere detaljer på jeres foretrukne fremtid - hvad er ikke tilstede, hvad gør vi ikke mere.

Hvad hedder det?  
Hvor stort er det?  
Hvad karakteriserer det?  
Hvad er ikke tilstede?  
Hvad gør vi ikke mere?  
Hvordan ser det ud?  
Hvordan er det organiseret?

Skitser & beskriv her →

5

## Definér roller

Nu har I en bedre idé om, hvordan jeres foretrukne fremtid ser ud. Men hvad skal der til for at komme dertil? Hvordan kan I spille en rolle for at få det til at ske, og hvem skal I have med ombord? Hvilke roller, kompetencer og samarbejder er nødvendige for at få det til at ske?

Uddyb på kort individuelt og del derefter med gruppen.

Placér kort her

