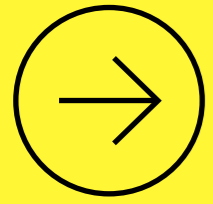


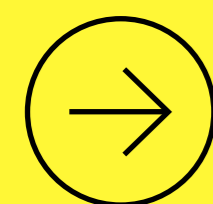
1



# Sæt stemningen



Vores udfordring er



Vælg i fællesskab tre ord,  
der er med til at beskrive jeres fremtidige by.

tidsløs

mystisk

larmende

sprudlende

luftig

falmet

magnetisk

robust

pralende

lunefuld

melodiøs

anspændt

lys

iskold

smal

ordentlig

skrøbelig

storslået

udsmykket

fredsfyldt

rodet

grovkornet

tålmodig

vidtstrakt

trang

tung

nøjagtig

livlig

skarp

sulten

rå

ustabil

mørk

hul

hensynsløs

varm

dynamisk

stillestående

blød

egenrådig

eklektisk

flosset

beskeden

skæv

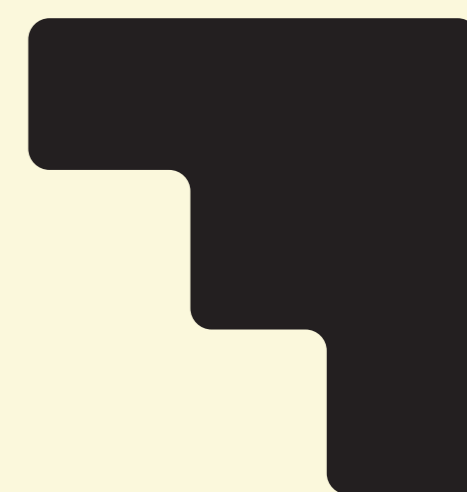
sær

kraftfuld

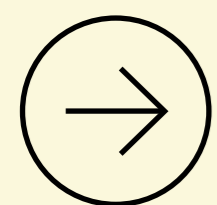
hidsig

søvnic

2



## Sæt retningen



Drej pilen på kompasset og vælg et tema  
Temaet repræsenterer det, I skal udforske og give form i jeres by.



3



## Gå en tur i byen



Nu er det tid til at udforske jeres by!

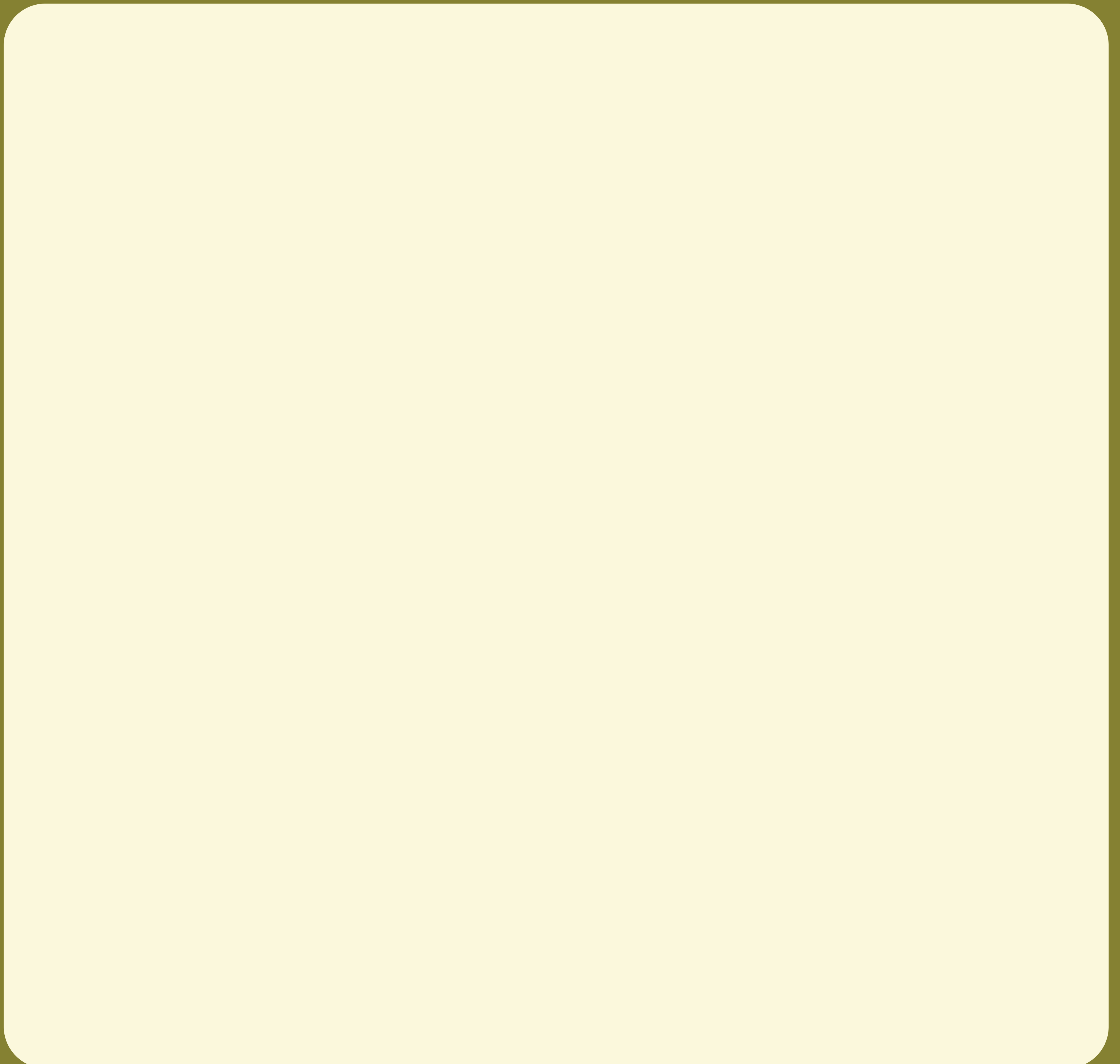
Baseret på tema og stemning i jeres by, skal I nu i gang med at skabe jeres by.

I skal vælge et kort hver - vil I udfolde en beboer, et sted, eller en begivenhed i jeres by?

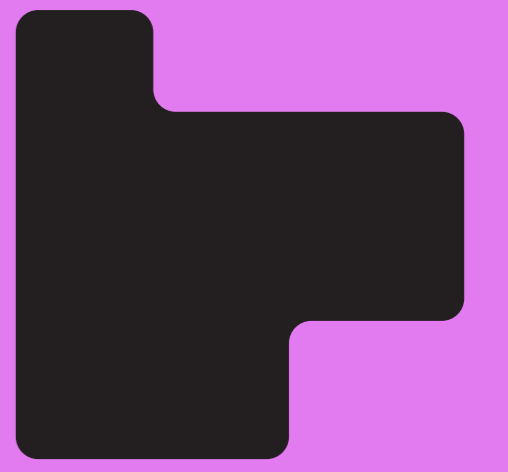
Præsenter for hinanden, hvad I har valgt.

Nu kan I begynde at svare på spørgsmålene og udfylde kortet, fyld så mange detaljer på som muligt.

Sæt jeres kort her ↓



4



# Design byen



Baseret på byens forskellige elementer (steder, events, borgere ), design nu jeres by.

Hvad hedder den?

Hvordan ser den ud?

Hvor stor er den?

Hvem bor der?

Udfold jeres by - Skitser den her ↓